

PROGETTO didattico-educativo “ Gioco e sport “ per le classi della Scuola Primaria anno scolastico 2016/17

allegato al bando di selezione di personale esperto di educazione motoria per l'anno scolastico 2016/17 (prot. 1831/CS del 13/5/2016)

PROGETTO “ Gioco e Sport “

Ambito: attività motoria e sportiva.

Il progetto prevede l'attività ludico-sportiva finalizzata soprattutto allo sviluppo armonico della corporeità dell'alunno nel rispetto dei suoi ritmi naturali di crescita e d'apprendimento.

Durata: anno scolastico 2016/17

Destinatari: tutti gli alunni della Scuola Primaria Statale Italiana di Madrid.

Tipologia d'intervento: attività di consulenza offerta ai docenti dell'area motoria della Scuola Primaria mediante un percorso flessibile, personalizzabile e ottimizzabile sulla base delle risorse umane ed economiche disponibili.

Sedi operative: palestre della scuola e ogni altro spazio dedicato all'attività motoria.

Consulenza: l'attività del progetto “Gioco e Sport” è svolta da docenti in possesso di Diploma ISEF o Laurea in Scienze Motorie o titoli equipollenti.

Obiettivi:

- 1) Affiancare, senza sostituirlo, il docente di Scuola Primaria d'educazione motoria con un esperto al fine di perfezionare e supportare in modo concreto e continuativo l'attività sportiva e ricreativa in piena sintonia con gli obiettivi didattico-educativi della programmazione curricolare;
- 2) far leva sul gioco come fonte primaria e privilegiata d'educazione, miglioramento e apprendimento degli alunni della classe;
- 3) avvalersi, nel rispetto delle Indicazioni Ministeriali, di percorsi che prediligano principi educativo-didattici che facciano leva sulla fantasia, sulla multisportività e sul “fair play” sportivo, coinvolgendo tutti gli alunni della classe;
- 4) utilizzare le attività ludico-sportive come mezzo e non come fine per educare la persona.

Classi prime: attività motoria di base, contenuti e competenze previsti nella programmazione curricolare.

Classi seconde: attività motoria di base, giochi di squadra, contenuti e competenze della programmazione curricolare;

Classi terze: gioco pallacanestro, gioco pallamano e gioco calcio, insieme a contenuti e competenze della programmazione curricolare;

Classi quarte: gioco pallamano, pallavolo e pallacanestro, unitamente a contenuti e competenze della programmazione curricolare;

Classi quinte: attività d'atletica leggera, gioco pallacanestro e pallamano, unitamente a contenuti e competenze previsti nella programmazione curricolare.

Ore di utilizzo del consulente/esperto: 15 ore settimanali + 30 ore per il coordinamento e la progettazione insieme ai docenti e 50 ore per la preparazione delle attività previste a conclusione del progetto.

Gli insegnanti, infine, ritengono il progetto “Gioco e sport “ un'ulteriore occasione per perfezionare ludicità, multidisciplinarietà, socializzazione ed integrazione quali principi didattici di base che sostengono le attività programmate nel corso dell'anno scolastico .